

FEDERATIA ROMANA DE AIKIDO

REGULAMENT "CUPA PRIETENIEI" PENTRU COPII

09.09.2018

Art . 1. Denumirea competitiei

Denumire: **CUPA PRIETENIEI**

Art .2 OBIECTIVE

Obiectivul competitiei este promovarea Aikido-ului si a spiritului de sportivitate formarea caracterelor si dobandirea obisnuitei de a evolua in conditii speciale.

Art .3. GENERALITATI

La competitie pot participa echipele cluburilor membre ale Federatiei Romane de Aikido. Se stabilesc urmatoarele conventii:

ORGANIZATOR – Federatia Romana de Aikido, prin unul din cluburile sale.

CONCURENT – un sportiv care participa la competitie.

CAMPION – sportiv (echipa) clasat(a) pe unul din primele trei locuri.

CATEGORIE – grupa combinata (nivel tehnic+varsta)

PROBA – tip de evolutie sportiva: exista 3 probe:

- Proba de Aikido - nu se cronometreaza
- Proba combinata – nu se cronometreaza
- Proba de talent – maximum 3 minute

ECHIPA – grup de sportivi membri ai unui club de Aikido, participant la competitie. Echipa poate fi formata din minimum 1 sportiv.

CONDUCATORUL ECHIPEI – oficial care conduce echipa unui club si care i-a decizii în numele acesteia. Conducatorul raspunde pentru membrii echipei.

ARBITRU CENTRAL– Arbitru al F.R. Aikido, centura neagra minimum 3 Dan, în sarcinat cu supravegherea evolutiei sportivilor.

ARBITRI JUDECATORI – 3 Arbitri ai F.R. AIKIDO, centuri negre minimum 3 Dan, insarcinati cu notarea sportivilor.

COMISIA TEHNICA – 2 centuri negre cu minimum 3 Dan fiecare. Supravegheaza competitia, judeca contestatiile si stabileste clasamentul. Deciziile Comisiei tehnice sunt definitive si nu pot fi contestate.

Membrul comisiei cu cel mai inalt grad este presedintele comisiei.

OFICIALI – 2 membri ai Comisiei, arbitrul central, 3 arbitrii judecatori si conducatorii echipelor.

CLASAMENT – ordinea descrescatoare a punctajului concurentilor.

Clasamentul poate fi individual (pentru sportivi) si pe echipe (cluburi).

Art .4 CONDITII DE PARTICIPARE

1 - Competitia se poate desfasura daca este prezenta cel putin 1 echipa (club).

2 - Probele unei categorii au loc daca participa cel putin 2 sportivi.

Sportivii pot participa la o categorie superioara, daca doresc acest lucru.

Art .5. CATEGORII

Varsta = AN COMPETITIE - AN NASTERE.

S Sperante: 6 ani – Kyu 5-1

C1 Copii_1: 7 ani – Kyu 5-1

C2 Copii_2: 8 ani – kyu 5-1

C3 Copii_3: 9 ani – kyu 5-1

K1 Kadeti_1: 10 si 11 ani - Kyu 5-3

K2 Kadeti_2: 10 si 11 ani - Kyu 2-1

K3 Kadeti_3: 12 si 13 ani - Kyu 5-3

K4 Kadeti_4: 12 si 13 ani - Kyu 2-1

Art . 6. PROBE

Exista 3 probe, stabilita anual de catre Comisia Tehnica a F.R.AIKIDO.

Probele sunt identice pentru toti sportivii unei categorii.

Continutul probelor se stabileste in fiecare an in ANEXA1, de catre Comisia Tehnica a F.R. Aikido

Proba de Aikido - cuprinde un procedeu de fixare si unul de proiectare conform Anexei 1. Proba nu are limita de timp. Proba se executa pe o **suprafata de 4x5 m.**

Uke va fi stabilit dupa tragerea la sorti in cadrul fiecarei categorii, astfel: primul sportiv il va avea ca Uke pe sportivul cu nr. 2, sportivul cu nr. 2 pe sportivul cu nr. 3, etc. Ultimul sportiv il va avea ca Uke pe sportivul cu nr. 1.

Fiecare procedeu se executa o singura data pozitiv, si o singura data negativ, pe stanga sau pe dreapta,

Pentru executia fiecarui procedeu de Aikido, arbitrii judecatori vor acorda note de la 1-10.

La stabilirea notei, arbitrii judecatori vor lua in considerare urmatoarele componente si modul lor de notare:

Fiecare sportiv va primi 1 punct din aficiu la care se vor adauga:

0-3 puncte - pentru contactul cu adversarul (eschivă sau parare), astfel:

0 puncte pentru lipsa contactului cu adversarul

1 puncte – pentru un contact defectuos

3 puncte – pentru un contact corect si eficient

0-3 puncte – pentru dezechilibrarea adversarului, astfel:

0 puncte – pentru lipsa dezechilibrării

1 punct – pentru un dezechilibru nereusit

3 puncte – pentru un dezechilibru bun

0-3 puncte pentru Tehnica (fixare sau proiectare), astfel:

0 puncte pentru lipsa fixarii sau proiectarii

1 punct – pentru o fixare sau proiectare defectuoasa

3 puncte – pentru o fixare sau proiectare corecta si eficienta

Proba combinata - este compusa dintr-o suita de elemente executate in cadrul unui traseu (**10-12 m**) lungime si 4 m latime, in ordinea mentionata in Anexa 1.

- 2 caderi inainte, din picioare - 2 puncte

- 2 caderi inapoi, din picioare - 2 puncte

- 2 tai sabaki pe 2 pasi, din shiko - 2 puncte

- 2 aruncari ale mingii la tinta (panou vertical sau cos pe tatami) de la distanta de 5 m – se acorda 1 punct fiecare aruncare reusita.

Tinta (verticala sau orizontala) va avea diametrul de 50-60 cm.

Sportivul primeste mingea de la inceput si va trebui sa execute toate elementele mentionate, tinand mingea in mana, sub barbie, in kimono, etc.

Fiecare element al probei combinate, corect executat, este semnalat de arbitrul de centru prin ridicarea steagului alb. In acest caz, sportivul primeste punctajul elementului executat.

Daca sportivul executa doar o jumatate de element (de ex. In loc de 2 caderi el face doar una), arbitrul va ridica steagul rosu, si sportivul va primi doar jumatate din punctajul elementului.

Daca sportivul omite executia unui element, arbitrul nu va ridica nici-un steag, si sportivul nu va primi nici-un punct pentru acest element.

Daca sportivul scapa mingea pe durata probei combinate, si aceasta atinge pamantul, sportivul va fi penalizat cu 1 punct.

Daca sportivul nu se poate incadra in cei 12 m ai traseului, el se poate retrage sau intoarce, pana obtine spatiul necesar executiei probei. Acest lucru nu se penalizeaza. Dupa inceperea probei, sportivul poate executa elementele probei in orice directie, fara a depasi limitele traseului.

Arbitrul central nu se va situa intre traseul probei combinate si masa Comisiei Tehnice.

Comisia Tehnica va nota punctele semnalate de arbitrul central.

Arbitrii judecatori nu au nici-un rol la proba combinata

Proba combinata NU SE CRONOMETREAZA.

Punctele obtinute prin executia elementelor de la proba combinata dau **punctajul total al probei combinate.**

Proba de talent – este o proba libera.

Fiecare sportiv, are maximum 3 minute la dispozitie pentru a prezenta o proba a talentului, priceperii sau indemanarii sale, indiferent in ce domeniu.

Exemple: cantece, dansuri, recitare, mimica, imitare, glume, desen, scamatorii, exercitii de indemanare, Aikido, alte arte marțiale, alte sporturi, etc.

Proba trebuie executata pe loc.

Arbitrii judeatori vor acorda note de la **1-10**, functie de impresia lasata, de valoarea, originalitatea si talentul sau indemanarea executiei acestei probe.

Neexecutarea probei de talent, nu se penalizeaza, dar nici nu se puncteaza.

Articolul 6. CALCULUL NOTELOR SI CLASAMENTUL

Punctajul total al sportivilor este = suma notelor obtinute de sportiv la cele 3 probe (proba de Aikido, proba combinata si proba de talent). Clasamentul competitiei se face dupa punctajul total obtinut.

In caz de egalitate pentru primele 3 locuri, Comisia tehnica va dispune o proba de Aikido pentru departajare.

Clasamentul echipelor se face in functie de locurile obtinute.

In caz de egalitate a numarului de locuri 1, se va lua in calcul numarul de locuri 2. Daca egalitatea persista, se va lua in calcul numarul locurilor 3. Daca inca mai exista egalitate, castigatoare este echipa mai tanara (suma varstelor concurentilor medaliati).

Art. 7. AVERTISMENTUL

Arbitrul Central acorda avertisment in urmatoarele situatii:

1 - daca evolutia sportivului devine periculoasa pentru el sau pentru altii.

2 - pentru orice actiune a sportivului, echipei sau conducatorului, apreciata ca fiind grava. Fiecare avertisment este penalizat de Comisia Tehnica cu 0.5 puncte.

Sportivul care primeste 3 avertismente este descalificat.

Art. 8. OPRIREA EVOLUTIEI SPORTIVILOR

Oprirea temporara fara penalizare a evolutiei sportivilor este dispusa de Arbitrul Central, in urmatoarele situatii:

1 – daca imbracamintea sportivului este in dezordine si il impiedica in evolutie.

2 – daca sportivul prezinta semne usoare de slabiciune.

3 – daca sportivul este accidentat usor.

4 – pentru alte situatii ce necesita oprirea evolutiei sportivului.

Oprirea definitiva a evolutiei sportivilor este dispusa de Arbitrul Central, in orice situatie de descalificare sau in cazul in care evolutia nu mai poate continua din cauze independente de sportivi sau oficiali.

Art. 9. EXPRESII UTILIZATE IN ARBITRAJ

In timpul evolutiei sportivilor, Arbitrul Central va anunta deciziile sale, astfel :

Incepeti = ‘ INCEPETI ’

Opriti = ‘ STOP ’

Avertisment = ‘STOP ’ + ‘ AVERTISMENT ’ , cu degetul aratator al mainii drepte catre sportivul avertizat.

Descalificare = ' STOP '+' DESCALIFICAT ' (cu degetul aratator al mainii drepte catre sportivul descalificat, si apoi incrucisarea celor doua maini la nivelul fetei).

Art. 10. CONTESTATIILE

Deciziile arbitrilor central pot fi contestate in fata Comisiei tehnice a competitiei. Deciziile Comisiei tehnice nu poate fi contestata.

Art. 11. ARBITRUL CENTRAL

- 1 – Arbitrul Central trebuie sa aiba minimum 3 Dan si licenta anuala actualizata.
- 2 – Arbitrul Central supravegheaza desfasurarea evolutiei sportivilor si intervine daca este cazul. El da comenzile de incepere, de oprire temporara sau definitiva, si semnalizeaza punctele la Proba combinata.
- 3 - Arbitrul Central verifica echipamentul sportivilor si starea lor fizica.
- 4 - Arbitrul Central are dreptul si obligatia sa opreasca evolutia sportivilor, daca evolutia lor devine periculoasa pentru ei sau pentru spectatori, sau pentru alte motive ce ar justifica oprirea (stare de rau sau slabiciune, ranirea, tatami ud sau murdar, etc.).
- 5 - Arbitrul Central se poate consulta, daca este cazul, cu Comisia Tehnica sau cu arbitrii judecatori.
- 6 - Arbitrul Central se va consulta cu Comisia Tehnica in cazul opririi definitive a evolutiei sportivilor.

Art. 12. ARBITRII JUDECATORI

Arbitrii judecatori acorda puncte pentru proba de Aikido si proba de talent. Ei vor semnala punctele dupa fiecare procedeu de Aikido si dupa proba de talent, prin ridicarea placutelor cu note. Comisia va inregistra punctele sportivilor

Art. 13. ORDINEA DE CONCURS

Inainte de inceperea competitiei, Comisia tehnica, in prezenta conducatorilor echipelor va trage la sorti ordinea de concurs a sportivilor in cadrul fiecarei categorii.

Art. 14. SUPRAFATA DE CONCURS

Suprafata de concurs trebuie sa fie de 4x5 m pentru Proba de Aikido si pentru Proba de talent. Pentru Proba combinata, suprafata va fi de 4x12 m.

ANEXA 1

A. Continutul probei de Aikido / categorii

Categoria SPERANTE : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi

Categoria COPII 1 (C1) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi

Categoria COPII 2 (C2) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi

Categoria COPII 3 (C3) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
IRIMI NAGE din Shomen uchi

Categoria KADETI 1 (K1) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
IRIMI NAGE din Shomen uchi

Categoria KADETI 2 (K2) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
IRIMI NAGE din Shomen uchi

Categoria KADETI 3 (K3) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
IRIMI NAGE din Shomen uchi

Categoria KADETI 4 (K4) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
IRIMI NAGE din Shomen uchi

Proba combinata este alcatuita din:

- 2 caderi inainte - $2 \times 1 = 2$ puncte
- 2 caderi inapoi - $2 \times 1 = 2$ puncte
- 2 tai sabaki pe 2 pasi, din shiko - $2 \times 1 = 2$ puncte
- 2 aruncari ale mingii la tinta (panou vertical sau cos pe tatami) - 1 punct pentru fiecare aruncare reusita

CUPA PRIETENIEI – 2018

CLASAMENT FINAL - CATEGORIA:

N r	NUME / CLUB	Proba de aikido	Proba Comb	Proba de talent	Total	L o c

COMISIA TEHNICA

CUPA PRIETENIEI – 2018

FISA DE INSCRIERE

Pentru concurentul

Nascut la data de

Clubul Grad

Subsemnatul parinte

Solicit inscrierea copilului meu in competitie, la categoria :

CATEGORIA : S C1 C2 C3 K1 K2 K3 K4

Ma angajez sa respect deciziile Arbitrilor, Comisiei Tehnice, si prevederile Regulamentelor F.R. Aikido.

Imi asum responsabilitatea privind eventualele accidente din timpul competitiei.

Sunt de acord ca fotografiile si inregistrarile video in care apare copilul meu, sa fie folosite de club si federatie în scopuri promoționale și/sau publicitare.

Data

Semnatura parintelui

ACORDUL CLUBULUI

Legenda categorii:

Varsta = AN COMPETITIE - AN NASTERE.

S Sperante: 6 ani – Kyu 5-1

C1 Copii_1: 7 ani – Kyu 5-1

C2 Copii_2: 8 ani – kyu 5-1

C3 Copii_3: 9 ani – kyu 5-1

K1 Kadeti_1: 10 si 11 ani - Kyu 5-3

K2 Kadeti_2: 10 si 11 ani - Kyu 2-1

K3 Kadeti_3: 12 si 13 ani - Kyu 5-3

K4 Kadeti_4: 12 si 13 ani - Kyu 2-1