

FEDERATIA ROMANA DE AIKIDO

Regulamentul competitiei CUPA COPILARIEI - C.U.P.C.O

09.05.2023

Art . 1. Denumirea competitiei

Denumire: **CUPA COPILARIEI**

Art .2 OBIECTIVE

Obiectivul competitiei este promovarea Aikido-ului si a spiritului de sportivitate formarea caracterelor si dobandirea obisnuitei de a evolua in conditii speciale.

Art .3. GENERALITATI

Pentru unificarea terminologiei se stabilesc urmatoarele conventii:

ORGANIZATIE PARTICIPANTA - La CUPCO pot participa echipele cluburilor membre ale Federatiei Romane de Aikido.

ORGANIZATOR – Federatia Romana de Aikido, prin unul din cluburile sale.

CONCURENT – un sportiv care participa la competitie.

CAMPION – sportiv clasat pe unul din primele trei locuri.

CATEGORIE – grupa combinata (nivel tehnic+varsta)

PROBA – tip de evolutie sportiva: exista o singura proba.

ECHIPA – grup de sportivi membri ai unui club de Aikido, participant la competitie. Echipa poate fi formata din minimum 1 pereche de sportivi.

CONDUCATORUL ECHIPEI – oficial care conduce echipa unui club si care i-a decizii în numele acesteia. Conducatorul răspunde pentru membrii echipei.

ARBITRU – tehnician al F.R. Aikido, centura neagra minimum 3 Dan, în sarcina cu supravegherea si/sau notarea evolutiei sportivilor.

COMISIA TEHNICA – 3 centuri negre cu minimum 3 Dan fiecare. Supravegheaza competitia, judeca contestatiile si stabileste clasamentul. Deciziile Comisiei tehnice sunt definitive.

Membrul comisiei cu cel mai înalt grad este presedintele comisiei.

OFICIALI - Membrii Comisiei, arbitrii si conducatorii echipelor.

CLASAMENT – ordinea descrescatoare a punctajului concurentilor.

Clasamentul poate fi individual (pentru sportivi) si pe echipe (cluburi).

Art .4 CONDITII DE PARTICIPARE

1 - Competitia se poate desfasura daca este prezenta cel putin 1 echipa (club).

2 - Proba unei categorii are loc daca participa cel putin o pereche de sportivi.

In cazul unei singure perechi concurente, sportivi primesc medalii, doar daca punctajul total mediu (PTM) al fiecarui sportiv, este cel putin egal cu 19.

PTM = suma punctajelor totale / nr. arbitrilor. Daca aceasta conditie este indeplinita, sportivii primesc medalia de aur sau argint in functie de punctajul obtinut.

3 - In cazul prezentei a cel putin 2 perechi de sportivi la o categorie, sportivii primesc medalii in ordinea punctajului total obtinut, fara conditia de PMT.

Sportivii pot participa la o categorie superioara, daca doresc acest lucru.

Art .5. CATEGORII

Varsta este data de diferenta: AN COMPETITIE – AN NASTERE

- S Sperante: 6 ani inclusiv, orice Kyu
- C1 Copii_1: 7-9 ani inclusiv, Kyu 6-5
- C2 Copii_2: 7-9 ani inclusiv, Kyu 4-3
- C3 Copii_3: 7-9 ani inclusiv, Kyu 2-1
- K1 Kadeti_1: 10-13 ani inclusiv, Kyu 6-3
- K2 Kadeti_2: 10-13 ani inclusiv, Kyu 2-1

Art . 6. PROBE

Exista o singura proba, stabilita anual de catre Comisia Tehnica a F.R.AIKIDO. Aceasta proba este identica pentru toti sportivii unei categorii.

Proba nu are limita de timp.

Procedeele aferente fiecărei probe se stabilesc in fiecare an in ANEXA1, de catre Comisia Tehnica a F.R. Aikido

CONCURENTUL 1 va purta o centura suplimentara de culoare ROSIE.

Proba fiecărei categorii se executa de doua ori, sportivii fiecărei perechi schimbând rolurile (Nage si Uke).

Arbitrii vor acorda note Concurentului 1 si Concurentului 2 din cadrul fiecărei perechi. In notarea sportivilor se va tine cont de evolutia ca Nage si ca Uke a fiecarui concurent.

Articolul 7. SISTEMUL DE NOTARE

1 -Notele se acorda pentru :

- TEHNICA – descrescator, de la 10 la 0
- IMPRESIE – crescator de la 0 la 10

2 – Nota pentru Tehnica este acordata pentru elemente tehnice, specifice evolutiei: control, echilibru, viteza, indemanare, corectitudinea tehnicii executate, deplasari corecte si economia miscarilor.

Nota va fi stabilita prin diminuarea notei maxime (10) cu penalitatile aferente greselilor din timpul evolutiei. Fiecare eroare minora de tehnica este penalizata cu 0.1 puncte. Fiecare eroare majora de tehnica este penalizata cu 0.5 puncte.

3 – Erori minore de tehnica = 0.1 puncte – (penalizate de arbitri):

- orice lovitura simulata, ezitanta sau defectuoasa a lui Uke
- orice miscare defectuoasa a lui Nage
- fiecare dezechilibru al lui Nage
- orice pozitie defectuoasa a corpului lui Nage

4 – Erori majore de tehnica = 0.5 puncte – (penalizate de arbitri)

- viteza prea mare sau prea mica
- fiecare depasire a suprafetei active
- executia eronata a unui procedeu
- nerespectarea probei
- caderea accidentala a lui Nage

5. Erori majore de tehnica = 0.5 puncte – (penalizate de Comisia Tehnica)

- fiecare avertisment al Arbitrului Central

6 - Nota pentru IMPRESIE este acordata pentru impresia generala a evolutiei concurentului, pentru atitudine, decizie, martialitate si eleganta. Se acorda o nota de la 0-10, (cu o zecimala daca este cazul).

Nota minima pentru Impresie este 6, la care se poate adauga, daca e cazul:

- 1 punct - pentru hotarare in executie
- 1 punct - pentru martialitate
- 1 punct - pentru claritatea (curatenia) executiei
- 1 punct - pentru eleganta executiei

Articolul 8. CALCULUL NOTELOR SI CLASAMENTUL

1 - Nota pentru Tehnica si Nota pentru Impresie sunt inscrise de fiecare arbitru judecator in Fisa de arbitraj.

Comisia va calcula pe fisa de arbitraj, Nota totala a concurentului, insumand cele 2 note.

2 - Punctajul Total al unui sportiv este suma notelor totale de pe toate fisele de arbitraj ale fiecarui sportiv. Sportivii vor fi clasati dupa punctajul Total.

3 - In caz de egalitate pentru primele 3 locuri, Comisia tehnica il va declara castigator pe sportivul mai tanar.

4 - Clasamentul echipelor se face in functie de medaliile obtinute.

In caz de egalitate a numarului medaliilor de aur, se va lua in calcul numarul medaliilor de argint. Daca egalitatea persista, se va lua in calcul numarul medaliilor de bronz. Daca inca mai exista egalitate, castigatoare este echipa mai tanara (suma varstelor concurentilor)

Art. 9. AVERTISMENTUL

Arbitrul Central acorda avertisment in urmatoarele situatii:

- 1 - daca evolutia sportivului devine periculoasa pentru el sau pentru altii.
- 2 - daca evolutia sportivului este in contradictie cu principiile Aikido.
- 3 - pentru vociferarile sportivului sau conducatorului echipei in timpul evolutiei.
- 4 - pentru orice actiune a sportivului, echipei sau conducatorului, apreciata ca fiind grava. Fiecare avertisment este penalizat de Comisia Tehnica cu 0.5 puncte. Sportivul care primeste 3 avertismente este descalificat.

Art. 10. DESCALIFICAREA SPORTIVILOR

Arbitrul Central poate opri definitiv evolutia si descalifica sportivul:

- 1 – daca evolutia sa este periculoasa, si persista chiar si dupa avertisment.
- 2 – daca evolutia sportivului este in contradictie flagranta cu principiile Aikido
- 3 – daca sportivul paraseste intentionat suprafata de concurs.
- 4 – daca sportivul prezinta serioase semne de boala sau slabiciune.
- 5 – daca se dovedeste ca sportivul nu avea dreptul sa participe.
- 6 – daca sportivul este ranit si nu mai poate continua.
- 7 – pentru manifestari violente ale echipei sau conducatorului echipei.
- 8 – pentru 3 avertismente
- 9 – daca sportivul sau conducatorul echipei nu respecta dispozitiile oficialilor

Art. 11. OPRIREA EVOLUTIEI SPORTIVILOR

Oprirea temporara fara penalizare a evolutiei sportivilor este dispusa de Arbitrul Central, in urmatoarele situatii:

- 1 – daca imbracamintea sportivului este in dezordine si il impiedica in evolutie.
- 2 – daca sportivul prezinta semne usoare de slabiciune.
- 3 – daca sportivul este accidentat usor.
- 4 – pentru alte situatii

Oprirea definitiva a evolutiei sportivilor este dispusa de Arbitrul Central, in orice situatie de descalificare sau in cazul in care evolutia nu mai poate continua din cauze independente de sportivi sau oficiali.

Art. 12. EXPRESII UTILIZATE IN ARBITRAJ

In timpul evolutiei sportivilor, Arbitrul Central va anunta deciziile sale, astfel :

Incepeti = ' INCEPETI '

Opriti = ' STOP '

Avertisment = 'STOP ' + ' AVERTISMENT ', cu degetul aratator al mainii drepte catre sportivul avertizat.

Descalificare = ' STOP '+ ' DESCALIFICAT ' (cu degetul aratator al mainii drepte catre sportivul descalificat, si apoi incrucisarea celor doua maini la nivelul fetei.

Art. 13. CONTESTATIILE

- 1 – Contestatiile se pot face de catre conducatorul echipei. Contestatia trebuie sa indice motivul si numele sportivilor care fac obiectul contestatiei.
- 2 – Decizia Comisiei tehnice nu poate fi contestata.
- 3 – Comisia Tehnica decide daca este intemeiata contestatia.
- 4 – Comisia poate decide repetarea unei probe, cu sau fara penalizarea notei totale.

Art. 14. ARBITRII

- 1 – Arbitrii vor avea minimum 3 Dan si licenta anuala de arbitru actualizata.
- 2 – Comisia de arbitri este alcatuita din 3 arbitri. Unul dintre ei este Arbitrul Central.
- 3 – Arbitrul Central supravegheaza desfasurarea evolutiei sportivilor si intervine daca este cazul. El da comenzile de incepere, de oprire temporara sau definitiva.
- 4 - Arbitrul Central verifica echipamentul sportivilor si starea lor fizica.
- 5 - Arbitrul Central nu acorda note.
- 6 - Arbitrul Central are dreptul si obligatia sa opreasca evolutia sportivilor, daca evolutia lor devine periculoasa pentru ei sau pentru spectatori, sau pentru alte motive ce ar justifica oprirea (stare de rau sau slabiciune, ranirea, tatami ud sau murdar, etc.).
- 7 - Arbitrul Central se poate consulta, daca este cazul, cu ceilalti doi arbitri sau cu Comisia Tehnica.
- 8 - Arbitrul Central se va consulta cu Comisia Tehnica in cazul opririi definitive a evolutiei sportivilor.

9 – Arbitrul Central este raspunzator pentru interventiile sau deciziile nejustificate.

10 - Arbitrii judecatori stau in afara suprafetei de evolutie, in colturi opuse. Ei noteaza evolutia sportivilor pe fisele de arbitraj.

Art. 15. ORDINEA DE CONCURS

Inainte de inceperea competitiei, Comisia tehnica, in prezenta conducatorilor echipelor va trage la sorti ordinea de concurs a perechilor, in cadrul fiecărei categorii.

Perechile (Nage si Uke) vor fi stabilite de catre conducatorul fiecărei echipe.

In cazul in care nu se pot constitui perechi in cadrul unei categorii, conducatorul echipei poate desemna ca UKE, concurenti din categoriile superioare din cadrul echipei pe care o conduce. In acest caz concurentii Uke nu vor fi notati.

Concurentul 1 va purta o centura suplimentara de culoare ROSIE.

Art. 16. SUPRAFATA DE CONCURS

Suprafata de concurs trebuie sa fie de 5x5 m.

ANEXA 1

A. Continutul probei / categorii

Fiecare procedeu se executa o singura data pozitiv, pe stanga si pe dreapta, si o singura data negativ, pe stanga si pe dreapta.

Daca un sportiv nu executa decat o data pozitiv si/sau o data negativ (stanga sau dreapta), acest fapt nu este considerata greseala panlizabila.

Se penalizeaza cu 0.5 puncte, sportivul care nu a excutat procedeu, si pozitiv si negativ.

Categoria SPERANTE : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi

Categoria COPII 1 (C1) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi

Categoria COPII 2 (C2) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi +
1 alt procedeu din lista de procedee permise

Categoria COPII 3 (C3) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi +
IRIMI NAGE din Shomen uchi +
1 alt procedeu din lista de procedee permise

Categoria KADETI 1 (K1) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi +
1 alt procedeu din lista de procedee permise

Categoria KADETI 2 (K2) : UDE OSAE (IKYO) din Shomen uchi +
SHIHO NAGE din Yokomen uchi +
IRIMI NAGE din Shomen uchi +
1 alt procedeu din lista de procedee permise

B Lista procedeeelor si atacurilor permise

Fixari : Ude Osaе, Kote Mawashi, Kote Hineri, Tekubi Osaе, Ude Nobashi

Fixarile se pot executa doar din atacurile: **SHOMEN UCHI** sau **YOKOMEN UCHI**.

Proiectari : Shiho Nage, Irimi Nage, Tenchi Nage, Kaiten Nage, Kote Gaeshi, Ude Kime Nage

Proiectarile se pot executa doar din atacurile: **SHOMEN UCHI** sau **YOKOMEN UCHI**.

CUPA COPILARIEI - 2023

FISA DE ARBITRAJ

Concurent_1

Club_1

Concurent_2

Club_2

CATEGORIA : S C1 C2 C3 K1 K2

Eroare simpla = I, Eroare grava = X

CONCURENT_1 (ROSU)	CONCURENT_2
Erori de tehnica	Erori de tehnica
Nota pentru TEHNICA =	Nota pentru TEHNICA =
Nota pentru IMPRESIE =	Nota pentru IMPRESIE =
NOTA TOTALA =	NOTA TOTALA =

Arbitru (Nume si semnatura)

Arbitru (Nume si semnatura)

CUPA COPILARIEI– 2023

FISA DE INSCRIERE

Pentru concurentul

Nascut la data de

Clubul Grad

Subsemnatul parinte

Solicit inscrierea copilului meu in competitie, la categoria :

CATEGORIA : S C1 C2 C3 K1 K2

Declar ca ma angajez sa respect deciziile Comisiei Tehnice, Comisiei de arbitri si Regulamentele F.R. Aikido.

Declar ca imi asum toata responsabilitatea privind eventualele accidente din timpul competitiei.

Data

Semnatura parintelui

ACORDUL CLUBULUI

Legenda categorii:

Varsta este data de diferenta: AN COMPETITIE – AN NASTERE

- S Sperante: 6 ani inclusiv, orice Kyu
- C1 Copii_1: 7-9 ani inclusiv, Kyu 6-5
- C2 Copii_2: 7-9 ani inclusiv, Kyu 4-3
- C3 Copii_3: 7-9 ani inclusiv, Kyu 2-1
- K1 Kadeti_1: 10-13 ani inclusiv, Kyu 5-3
- K2 Kadeti_2: 10-13 ani inclusiv, Kyu 2-1

CUPA COPILARIEI - 2023

CONTESTATIE

Subsemnatul

Conducator al echipei Clubului

Facem urmatoarea contestatie, privind sportivul / echipa:

.....

Continutul contestatiei:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Data

Conducatorul echipei (Numele si semnatura)